



Opførsel.

Pas på skoven & HINANNEN. Vi har kun skoven til låns og hvis vi ikke behandler den ordentligt mister vi den. Så lad være med at smide affald, og tænk dig om. Husk altid at tjek om dem omkring dig er ok! Vi er i en fælles leg, og skal passe på hinanden!

Lad være med at snyde. Det er aldrig sjovt når folk snyder og snyd kan medføre hårde konsekvenser. Følg reglerne og sørg for at du kender dem der står i dette regelsæt.

Spil på det/din Rolle. Hvis du møder noget unikt eller nogen gør eller kan noget specielt. Så er der nok en mening med det. Spil på det. Der er nok en mening med det. Hvis I tvivl så spil alligevel på det og spørg arrangørerne på et senere tidspunkt.

Skæld ikke ud, og diskutér ikke. Der er intet der er mere spildræbende end når folk begynder at skændes. Hvis nogen snyder eller hvis der er uenighed. Så vent til efter spil og find en arrangør at snakke med.

Tyveri er forbudt. Alt hvad der ikke er spilobjekter sat i spil af arrangørerne er nogens personlige ejendel. At tage dette er tyveri og strengt forbudt. Så lad være. Husk også at selv arrangørerne skal have deres ting tilbage efter spil.



Kamp

Kp = Krops point! – (Flydende)

Junior 4 KP: (under 12år)

Senior 2 KP (fyldt 13år+)

Rustning (Bryst)

Læder =	1+
Ringbrynge=	2+
Plade =	3+

Arme skinner

Læder - Ring- Plade	+1
---------------------	----

Ben skinner

Læder- Ring- Plade	+1
--------------------	----

Hjelm

Læder - Ring - Plade	+1
----------------------	----

+1 for slagkofte under en rustning!

ALLE VÅBEN +1 SKADE
PILE +1 SKADE



SØGE EN DØD:

- ❖ Tjek deres **ingame pung** (rollespil det)
 - ❖ Læg hånden på og sig **"søger dig"** & tæl til **30**.
 - ❖ Du kan Maks stjæle **2 mønter** af gangen, og en død kan kun søges **1 gang pr. død**
 - ❖ Du kan tage **alle gyffer**.
 - ❖ Du kan IKKE gå OFFGAME med en gyf
 - ❖ **Kniv på brystet** betyder fange! *-spil med:-)*
-

Hånden på hoved = **OFFGAME**

ISBJØRN = **ULYKKE!!**